

# De USB ACK/NAK handshake

|      |              |      |       |        |          |
|------|--------------|------|-------|--------|----------|
| 1796 | 37.311602450 | host | 4.3   | USBLL  | 3 OUT    |
| 1797 | 37.311605700 | host | 4.3   | USBLL  | 67 DATA0 |
| 1798 | 37.311651783 | 4.3  | host  | USBLL  | 1 ACK    |
| 1799 | 37.311653783 | host | 4.3   | USBLL  | 3 OUT    |
| 1800 | 37.311657033 | host | 0.4.3 | USBCOM | 17 DATA1 |
| 1801 | 37.311669950 | 4.3  | host  | USBLL  | 1 NAK    |
| 1802 | 37.311671866 | host | 4.2   | USBLL  | 3 IN     |

## noForth USB ACK/NAK in beeld

Het eerste pakket wordt geaccepteerd. Het tweede pakket wordt geweigerd, omdat onze driver het endpoint nog niet heeft vrij gegeven. De driver op de host geeft ons een kleine 600 MS om te reageren op dat volgende pakket.

|      |              |      |      |       |          |
|------|--------------|------|------|-------|----------|
| 1807 | 37.311706450 | host | 4.3  | USBLL | 17 DATA1 |
| 1808 | 37.311719366 | 4.3  | host | USBLL | 1 NAK    |
| 1809 | 37.311741950 | host | 4.2  | USBLL | 3 IN     |
| 1810 | 37.311745283 | 4.2  | host | USBLL | 1 NAK    |
| 1811 | 37.311747200 | host | 4.3  | USBLL | 3 OUT    |
| 1812 | 37.311750450 | host | 4.3  | USBLL | 17 DATA1 |
| 1813 | 37.311763366 | 4.3  | host | USBLL | 1 NAK    |
| 1814 | 37.311785866 | host | 4.2  | USBLL | 3 IN     |
| 1815 | 37.311789283 | 4.2  | host | USBLL | 1 NAK    |
| 1816 | 37.311791200 | host | 4.3  | USBLL | 3 OUT    |
| 1817 | 37.311794450 | host | 4.3  | USBLL | 17 DATA1 |
| 1818 | 37.311807366 | 4.3  | host | USBLL | 1 NAK    |

## Meer geweigerde pakketten (elke 44µs)

|      |              |      |           |       |          |
|------|--------------|------|-----------|-------|----------|
| 1827 | 37.311882450 | host | 4.3       | USBLL | 17 DATA1 |
| 1828 | 37.311895366 | 4.3  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1829 | 37.311959533 | host | broadcast | USBLL | 3 SOF    |
| 1830 | 37.311962783 | host | 4.1       | USBLL | 3 IN     |
| 1831 | 37.311966200 | 4.1  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1832 | 37.311968116 | host | 4.2       | USBLL | 3 IN     |
| 1833 | 37.311971533 | 4.2  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1834 | 37.311973450 | host | 4.3       | USBLL | 3 OUT    |
| 1835 | 37.311976700 | host | 4.3       | USBLL | 17 DATA1 |
| 1836 | 37.311989616 | 4.3  | host      | USBLL | 1 ACK    |

Het 2e datapakket wordt na 332 µs geaccepteerd

## Hoe wordt de handshake gebruikt

1. Een pakket wordt ontvangen in een endpoint
2. De CDC driver signaleert dat en de start de afhandeling
3. Test of er voldoende ruimte in de beide ring-buffers
4. Zo ja, dan haalt driver haalt het endpoint leeg en naar 5.  
Zo nee, dan doen we niets, we bewaren wel het signaal
5. Het ontvangen van het volgende pakket wordt toegestaan

## Het ontvangen van data pakketten

```
USB-HANDLER ( -- )
  false ep3 >pid ! ep3 prep-rcv \ Init. USB receive
  0 begin endpoints pause usb-rx again ;
```

We initialiseren de PID van endpoint 3 op DATA0 en geven daarna endpoint 3 vrij voor data ontvangst. Nieuwe data ontvangst begint altijd met DATA0. Elk volgend pakket wisselt daarna tussen DATA1 en DATA0 in de data ontvangst lus.

```
: ENDPOINTS ( 0 -- if ) \ Handle used endpoints
  5011,0058 @ \ Read interrupt flags
  dup 04 and if zlp> then \ EP1 active?
  dup 5011,0058 ! \ Clear active flags
  80 and or ; \ EP3 active is bit 7
```

Laat op de stack een bitmasker achter. Dit bit geeft aan, dat er een data pakket ontvangen is op endpoint 3.

```
: USB-RX ( if0 -- if1 ) \ Restart RX after reception
  dup 80 and if \ EP3 active (bit 7)?
  5010,009C c@ >r \ #Data arrived in EP3
  #L #tx - r@ > \ Enough space in TX buffer?
  #L #rx - r@ > and if \ And next RX packet fits too?
  ep3 >buf @ r@ \ Yes, fill RX buffer
  for c@+ >rx pause next drop
  80 xor ep3 prep-rcv \ Done, allow next RX packet
  then rdrop
  then ;
```

Dit bit op de stack activeert de RX afhandeling, vanaf nu kijkt de driver of er ruimte is om het af te handelen. Zo ja, dan wordt het pakket in de ringbuffer gezet, en endpoint 3 vrij gegeven.

|      |              |      |           |       |          |
|------|--------------|------|-----------|-------|----------|
| 1827 | 37.311882450 | host | 4.3       | USBLL | 17 DATA1 |
| 1828 | 37.311895366 | 4.3  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1829 | 37.311959533 | host | broadcast | USBLL | 3 SOF    |
| 1830 | 37.311962783 | host | 4.1       | USBLL | 3 IN     |
| 1831 | 37.311966200 | 4.1  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1832 | 37.311968116 | host | 4.2       | USBLL | 3 IN     |
| 1833 | 37.311971533 | 4.2  | host      | USBLL | 1 NAK    |
| 1834 | 37.311973450 | host | 4.3       | USBLL | 3 OUT    |
| 1835 | 37.311976700 | host | 4.3       | USBLL | 17 DATA1 |
| 1836 | 37.311989616 | 4.3  | host      | USBLL | 1 ACK    |

Zoals we in bovenstaand plaatje zien gebruikt onze driver de laag niveau ACK/NAK USB handshake om nieuwe data pakketten toe te laten als noForth er ruimte voor heeft. Het ontvangst bitje (bit 7), blijft net zolang op de stack staan tot noForth ruimte heeft om een volgend pakket te verwerken.

Wanneer gebruik wordt gemaakt van de Windows-driver, bedraagt de beschikbare verwerkingstijd per ontvangen USB-pakket circa 0,6 seconde. Effectief zorgt dit voor een betrouwbare handshake, zolang de host maar niet in één keer een grote hoeveelheid data op de USB-bus gooit. Bestanden kleiner dan 16 kB verlopen onder Linux en Windows doorgaans probleemloos. Maar waarom?

## Eindigen met een korte demo

- 1) Start noForth t solo en open terminal
- 2) Doe WORDS en CHAPTERS
- 3) Laad disassembler via drag en drop met en zonder regel vertraging...

Nog vragen?