

Programmeeruitdaging (10aug2024)

Probeer het programma te maken zoals hieronder beschreven. We hopen dat velen van jullie deze uitdaging aan zullen gaan en het zou mooi zijn als een aantal van jullie bereid is om, ter lering van ons allen, op de volgende bijeenkomst verslag te doen van het verloop van het programmeerproces, zowel van de goede ideeën als van onopgeloste kwesties.

Let op:

de volgende bijeenkomst is op 05okt2024, de EERSTE zaterdag van oktober!

WACHTWOORDENMAKER

- Maak een forthprogrammaatje `.WW (x len --)` dat pseudo random wachtwoorden produceert.
`x` is een willekeurig getal.
`len` is de lengte van het wachtwoord.
`x` is bepalend voor het resultaat, de actie moet herhaalbaar zijn.
Alle 94 tekens van `! t/m ~ [21..7E]` staan ter beschikking.

- Houd het eenvoudig. Ook al heeft jouw forth een geniale random generator, gebruik toch maar de aloude formule `31421 * 6927 +`

- Voorbeelden:

```
0 14 .ww ← b}p}D)jW6aT?r! \ 0
0 15 .ww ← b}p} D)jW 6aT? r!V \ a
12 16 .ww ← pudI $wBS dEpI b9\G \ b
12 17 .ww ← pud$ wBSd Epb9 \GNq X \ c
```

- Als je eenmaal een eenvoudige werkende basisversie hebt, kun je proberen versies te maken met de volgende eigenschappen:
versie a - druk na elk vierde teken een spatie af
versie b - voorkom dat de niet-letters overheersen
versie c - vermijd bovendien de karakters `0 0 1 I 1`

Succes!
wo&an