

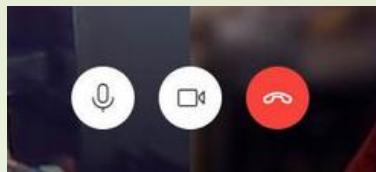


De bijeenkomst van zaterdag 10 oktober is omgezet naar een Skype presentatie.

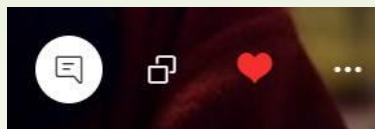
De bijeenkomst in Bilthoven gaat dus niet door vanwege corona-voorschriften!

De presentatie via Skype :

- Op 10 oktober van 11:00 tot ongeveer 13:00
- Presentator is Willem Ouwerkerk
- De Skypegroep is **FGGbijeenkomst**
- Om deel te nemen moet u beschikken over het gratis programma 'Skype' voor Linux, Windows of Mac IOS.
- Skype voor alle platformen is te bekomen via <https://www.skype.com/nl/get-skype/>
- Meld U aan bij Skype en stuur uw 'Skypenaam', waarmee u onder Skype bereikbaar bent, per E-mail naar Willem Ouwerkerk, tenzij u dit al eerder gedaan heeft (w.ouwerkerk@kader.hcc.nl). Hij kan daarmee de Skypegroep samenstellen.
- U wordt verzocht om de microfoon en de videocamera uit te zetten tijdens deze presentatie. Dat zijn de 2 linkse icoontjes in Skype.



- Opmerkingen en vragen kunnen via chatten naar Willem gestuurd worden.



- De chat-balk is bereikbaar via het tekstballonnetje
- Gelieve van het scherm-delen icoon, de 2 vierkantjes, af te blijven :)

Het programma

10.45 - Zet een kop koffie, start Skype en log in

11.00 - Kort verslag werkgroepen door Albert van der Horst en Willem Ouwerkerk

11.15 - "Horzels" door Willem Ouwerkerk

11.45 - "Forthy ways" door Willem Jager

12.15 - "Hoe een ervaren programmeur kennis maakt met Forth" door Anthony Vogelaar.

12.45 - Vragen en afronding

"Horzels" door Willem Ouwerkerk

Ik vertel in 14 foto's en een kort filmpje het opbouwen van de Horzels, met daarna een korte verklaring van het ByteForth programma dat ik ervoor gemaakt heb. Het staat in schril contrast met andere werken met een computertje er in.

De simpelste computer is een Arduino met 32 kByte Flash die een motortje van richting laat veranderen. Die in de horzels heeft 2 kB Flash en bestuurt het tempo van 15 tot 24 motortjes, etc. Het hele programma is nog geen 800 bytes!

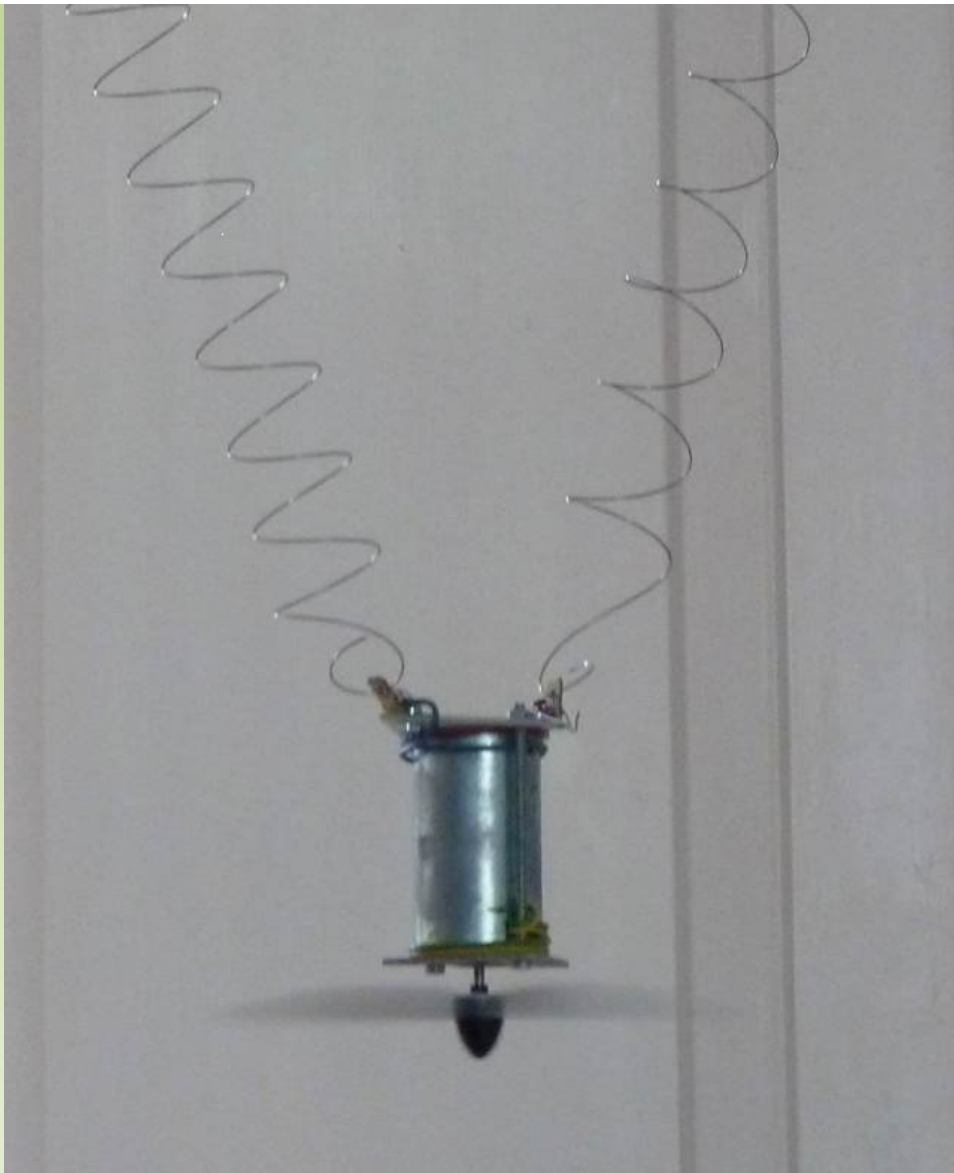
Veilig in hun hok hangen horzels die door het transparante bouwwerk te zien zijn. De horzels zijn een verbeelding van territorium drift.

Deze robot insecten worden door middel van een sensor door de bezoeker geactiveerd.

De robots hangen aan veren waardoor er deinende patronen ontstaan die continu variëren.

De 8051 ByteForth software verklaard (HORZELS5.F) :

- * I/O-bits
- * Bamboe
- * PBM
- * Random generator
- * Timing PIR sensor bezoeker detectie
- * Horzel bitmap
- * Horzel activering



Dansende 'horzel'

“Forthy ways” door Willem Jager

In februari als nieuw lid bij de Forth interesse groep begonnen, dat roept meteen twee vragen op: hoe zit het met mijn Forth vaardigheden en wat zijn de doelstellingen van de groep?

Dus dan is het een goed idee om eens naar die doelstellingen kijken:

- * Het gebruik van de programmeertaal Forth propageren
- * Informatie over Forth verschaffen
- * Leden helpen met Forth
- * Forth-implementaties en toepassingen verspreiden"

Duidelijk, maar hoe ga je daar aan bijdragen?

Tweede punt:

Forth leren. Mijn eerste probeersels laat ik nu nog even niet zien, maar op http://rosettacode.org/wiki/Bioinformatics/base_count staat mijn meest recente Forth programma.

Vraag voor de groep: is dit nu Forth zoals we dat graag zien?
Mijn bedoeling is om een paar alternatieven te laten zien.

Voor wie het ook wil proberen:

http://rosettacode.org/wiki/Rosetta_Code:Solve_a_Task

En de ontbrekende Forth programma's staan hier:

http://rosettacode.org/wiki/Reports:Tasks_not_implemented_in_Forth

"Hoe een ervaren programmeur kennis maakt met Forth" door Anthony Vogelaar.

Na tientallen jaren van afwezigheid heb ik het programmeren in forth weer opgepakt en jullie hebben me al veel inspiratie gegeven.
Ik woon nu in Schotland en kan daarom de bijeenkomsten alleen virtueel bijwonen, ik hoop dat dit mogelijk blijft ook na de corona restricties.

Mijn doel is het ontwerpen van kleine controllers werkend onder forth die via bluetooth, wifi en/of ethernet over een optionele gui kunnen beschikken welke geschreven wordt in JS, CSS en HTML5, waardoor de footprint van de controller klein blijft.

Mijn eerste stappen, ter opfrissing van forth, zijn oefeningen in gforth 64 bit, in mijn geval onder linux. Ik heb inmiddels een applicatie template ontwikkeld en timers, die voor een deel in assembler zijn geschreven, en aansluiten op toekomstige ontwikkelingen voor het msp430 en risc-v platform.

Ook iets te melden?

Stuur uw ideeën, tips, programma's of projecten naar de redactie, zodat anderen daar kennis van kunnen nemen.

Bijdragen liefst per E-mail, Uiterlijk 1 week voor de bijeenkomst, naar f.l.van.der.markt@kader.hcc.nl

Onze website is veranderd, maar de URL is hetzelfde gebleven.

website van HCC!Forth: <https://forth.hcc.nl>



HCC!Forth